Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Родинская средняя общеобразовательная школа №2»

РАССМОТРЕНО
Руководитель ШМО
_____/ Чуй Г.А.
Протокол
от «27» 08 2021г. № 1

СОГЛАСОВАНО Методический совет МБОУ «РСОШ №2» Протокол от «30» __08 __2021г. № 3 УТВЕРЖДАЮ
Директор МБОУ «РСОШ №2»

Мартыненко
В.В.

Прикиз № 130-2

от «30» 98 2021г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ (ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ) ГІРОГРАММА

технической направленности «Компьютерная мастерская»

возраст учащихся – 13-14 лет срок реализации программы - 1 год

> Автор-составитель: Пароль Сергей Сергеевич, учитель информатики

Срок действия Рабочей программы – один учебный год. Кружок дополнительного образования «Компьютерная мастерская» создан с целью формирования у обучающихся целостного представления о глобальном информационном пространстве и принципах получения информации, формирование конструкторских и исследовательских навыков активного творчества с использованием современных технологий, которые обеспечивает компьютер; а также формирование умений и способов деятельности для решения практически важных задач по созданию собственных информационных ресурсов.

Обучающие задачи:

- -сформировать единую систему понятий, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации;
 - -закрепить и углубить знания и умения по информационным технологиям;
- -систематизировать подходы к изучению коммуникационных технологий; показать основные приемы эффективного использования информационных ресурсов Интернет;
- -обеспечить углублённое изучение языка разметки гипертекста HTML и правил дизайна web-страниц; познакомить учащихся с традиционными программами создания и просмотра Web-страниц, их возможностями и особенностями; рассмотреть основы построения Web-страниц и Web-сайтов сформировать основные навыки проектирования, конструирования и отладки создаваемых Web-сайтов;
- -познакомить с различными способами создания графической информации (сканирование, цифровой фотоаппарат, графический редактор), особенностями использования графических элементов при построении Web-сайтов;
 - -создать свои коммуникационные ресурсы: электронную почту, сайт и др.
- при создании сайтов формировать логические связи с предметами, входящими в курс основного образования.

Воспитывающие задачи:

- -сформировать культуру работы в сети Internet (общение, поиск друзей и нужной информации, соблюдение авторских прав, содержание Web-страницы, согласно целям ее создания);
- -сформировать культуру коллективной проектной деятельности при реализации общих информационных проектов.

Развивающие задачи:

- -развивать познавательный интерес и познавательные способности на основе включенности в познавательную деятельность, связанную с работой в сети Internet и анализе возможностей сети, разработке своей собственной Webcrpaницы;
- -развивать профессиональные навыки работы (Web-мастер, Web-дизайнер), развивать представления учащихся о возможностях информационных технологий.
- развивать творческие способности детей в процессе проектно-исследовательской деятельности

Вся работа кружка «Компьютерная мастерская» планируется на 1 год, 34часа в год, 1 час в неделю. План состоит из теоретических вопросов и практических занятий

Содержание тем учебного курса «Компьютерная мастерская»

Программа содержит 5 блоков, связанные единой идеей, в тоже время они построены по модульному принципу.

Теоретическая часть программы – 12 часов.

Практическая часть программы - 22 часов.

Название разделов	Количество	Содержание учебного материала и	Формы
и тем	часов для	практические работы, самостоятельная	контроля
	изучения работа учащихся		
Тема №1 Введение	2 часа	Введение в HTML. Обзор многообразия web-браузеров. Адресация в Интернете. Web-сайты и Web-страницы. Знания и умения на старте. Что нужно знать, чтобы создать свой сайт. Концептуальное проектирование. Основные и второстепенные цели. Действия, которые необходимо предпринять для достижения поставленных целей. Разделы сайта. Логическое проектирование. Тип структуры сайта (линейная, иерархическая, контекстная, другая). Названия разделов. Содержание разделов. Организация и связь разделов между собой. Информация на страницах сайта. Технологии, которые будут применяться на сайте. Используемое программное обеспечение. Возможные проблемы и способы их устранения. Обновление информации.	
Тема №2 HTML- конструирование	15 часов	Команды и атрибуты языка (теги) HTML. Структура веб-страницы. Заголовок документа. Тело документа. Горизонтальная линия. Абзац. Заголовки. Принудительный разрыв строки. Цвет фона. Изображение, как фон. Цвет шрифта. Цвет текстовый и числовой. Размер и форма шрифта. Оформление отдельных элементов текста. Текстовые ссылки и цитаты. Усиление текста. Авторское форматирование. Выравнивание абзацев и фрагментов. Задание в документах маркированных, нумерованных и вложенных списков. Гиперссылка. Задание гиперссылки. Переход внутри одного документа. Создание справочника в виде одного HTML-файла. Переход к другому документу. Таблицы. Графические форматы GIF и JPEG. Вставка изображений на страницу. Видимые	

		1	
		размеры и местоположение на странице. Картинка как ссылка. Фреймы. Компьютерный практикум: Практическая работа. «Простейшая и улучшенная НТМL-страничка» Практическая работа «Шрифтовое оформление текста» Практическая работа «Работа со списками» Практическая работа «Создание многофайлового НТМL-документа» Практическая работа «Создание гипертекстового справочника по школьным дисциплинам» Практическая работа «Создание простой таблицы» Практическая работа «Создание простой таблицы» Практическая работа «Создание фреймовой структуры» Практическая работа «Создание главной страницы сайта»	
Тема №3 CSS- конструирование	2 часа	Стиль для отдельного тега, отдельного HTML-файла. нескольких HTML-файлов. Комбинирование стилей. Свойства CSS: Шрифт, Цвет и фон, Текст, Поля и рамки, Вид. Наследование стилей. Теги <div> и . Построение стилей. Компьютерный практикум: Практическая работа «Построение стилей»</div>	
Тема №4 Основы Web- дизайна	8 часов	Подготовка графики для Web. Растровая и векторная графика, графические форматы: Формат GIF, Формат JPEG. Анимированные изображения. Рекомендации по работе с цветом. Назначение и возможности Adobe Photoshop. Оптимизация графики. Установка параметров изображения при оптимизации. Стили: академический, фирменный. Цветовая гамма. Макет дизайна. Информационное наполнение. Расположение элементов на сайте. Графические элементы. Анимация. Наполнение и раскрутка сайта. Баннеры. Навигация. Создание НТМL-страницы. Создание кнопок-ссылок. Организация переходов. Создание гипертекстового документа. Узел. Создание узла. Наполнение узла. Переход в Блокнот. Оптимизация макета страницы. Конструкторы сайтов. Мастерские на исоz.ru, narod.ru. Верстка и оптимизация веб-страниц. Программа оптимизация нТМL-кода. Редактирование программного кода.	

	Τ	T	
		Тестирование и публикация Web-сайтов. Платный и бесплатный хостинг. Порядок регистрации аккаунта на бесплатных серверах. Поисковые системы. Критерии поиска нужной информации. Создание банка бесплатных хостингов. Выбор темы для итоговой работы. Разработка дизайна и навигации по сайту. Поиск информации. Создание отдельных страниц сайта. Оптимизация картинок. Критерии оценивания сайта. Компьютерный практикум: Практическая работа «Оптимизация графики» Практическая работа «Форматирование текста» Практическая работа «Создание гипертекстового документа» Практическая работа «Поиск бесплатных хостингов» Практическая работа «Разработка дизайна и навигации по сайту»	
Тема №5 Системы управления контентом	7 часов	Типовые функции управления веб- сайтом. Добавление и изменение информации. Изменение структуры сайта. Изменение дизайна сайта. Возможность использования шаблонных типов данных. Обеспечение работы с содержанием и визуальным отображением страниц. Регистрация и аутентификация пользователей. Персонализация. Состав требований к системе управления веб-контентом. Критерии оценки системы управления веб-контентом. Виды систем управления контентом по используемой модели веб-контента сайтов. Системы управления контентом на основе реляционных моделей. Объектно-ориентированные системы управления контентом. У правления контентом. У правление Flash-сайтами. Виды систем управления веб-контентом по уровню решаемых задач. Системы для автономного управления. Системы, автоматизации управления веб-сайтом: содержанием, структурой, дизайном. Специализированное программное обеспечение для автоматизированной разработки и поддержки динамических сайтов. Классификация систем управления контентом по уровню разработки. Создание и поддержка корпоративных или тематических веб-сайтов.	

Планируемые результаты

В результате обучения учащиеся получат возможность овладеть следующими знаниями, умениями, навыками:

- -понимать
- -принципы и структуру устройства «Всемирной паутины», формы представления и управления информацией в сети Интернета;
 - -основные понятия web-конструирования: web-страница, web-сайт, домен, хостинг;
 - –виды веб-сайтов;
 - -основные этапы и задачи проектирования модели web-сайта как системы;
 - -структуру web-документа;
 - -основные способы создания web-страниц;
 - -основные способы защиты информации в Интернете;
- научиться находить, сохранять и систематизировать необходимую информацию из сети с помощью имеющихся технологий и программного обеспечения;
- -программировать на языке HTML на уровне создания не менее 3-5 соответствующих элементов сайта;
- -передавать информацию в сеть Интернет с помощью протокола FTP, специальных программ;
 - -применять при создании веб-страниц основные принципы веб-дизайна;
- -производить анализ и сформулировать собственную позицию по отношению к их структуре, содержанию, дизайну и функциональности сайта.

Участие в занятиях должно помочь учащимся:

- понимать роль и место конструктора-проектировщика-дизайнера в формировании окружающей человека предметной среды;
 - -повысить свою компетентность в области компьютерного проектирования;
- -приобрести интерес к профессиональной подготовке по данному направлению, что повысит их социальную адаптацию после окончания школы.

Календарно-тематическое планирование

No	Название раздела. Тема занятия	Количество часов			Примечания		
п/п		всего	теория	практика	-		
	Введение (2 часа)						
1	Введение в HTML	1	1				
2	Web-сайты и Web-страницы	1	1				
HTML-конструирование (15 часов)							

3	Команды и атрибуты языка (теги) HTML	1	1			
4	Практическая работа. «Простейшая и улучшенная HTML-страничка»	1		1		
5	Цвет фона	1	1			
6	Работа со шрифтом	1	1			
7	Практическая работа «Шрифтовое оформление текста»	1		1		
8	Гиперссылки	1	1			
9	Таблицы. Списки	1	1			
10	Практическая работа «Работа со списками»	1		1		
11	Практическая работа «Создание простой таблицы»	1		1		
12	Вставка изображений на страницу	1	1			
13	Фреймы	1	1			
14	Практическая работа «Создание многофайлового HTML-документа»	1		1		
15	Практическая работа «Создание гипертекстового справочника по школьным дисциплинам»	1		1		
16	Практическая работа «Создание фреймовой структуры»	1		1		
17	Практическая работа «Создание главной страницы сайта»	1		1		
CSS-конструирование (2 часа)						
18	Построение стилей	1	1			
19	Практическая работа «Построение стилей»	1		1		
	Основы Web-дизайна (7 часов)					
20	Подготовка графики для Web	1	1			
21	Верстка и оптимизация веб-страниц	1	1			

22	Практическая работа «Оптимизация графики»	1		1	
23	Практическая работа «Форматирование текста»	1		1	
24	Практическая работа «Создание гипертекстового документа»	1		1	
25	Практическая работа «Поиск бесплатных хостингов»	1		1	
26	Практическая работа «Разработка дизайна и навигации по сайту»	1		1	
	Системы управ	ления контен	том (7 часов)		
27	Что такое система управления контентом?	1	1		
28	Типовые функции управления веб- сайтом	1	1		
29	Виды систем управления контентом	1	1		
30	Практическая работа «Установка CMS WordPress»	1		1	
31	Практическая работа «Установка CMS OpenCart»	1		1	
32	Практическая работа «Установка CMS Moodle»	1		1	
33	Защита проектов	1		1	
34	Итоговое занятие	1		1	

Лист корректировки рабочей программы

No	Тема занятия	Характеристика	Реквизиты	Подпись зам.
п/п		вносимых	документа, в	директора по ВР
		изменений	котором	
			регламентируется	
			вносимые	
			изменения	
<u></u>	I	I	1	